

62242 - Diseño de producto y percepción del usuario

Información del Plan Docente

Año académico: 2020/21

Asignatura: 62242 - Diseño de producto y percepción del usuario

Centro académico: 110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura

Titulación: 534 - Máster Universitario en Ingeniería Informática

Créditos: 4.5

Curso: 1

Periodo de impartición: Segundo semestre

Clase de asignatura: Optativa

Materia: ---

1. Información Básica

1.1. Objetivos de la asignatura

Asignatura vinculada con la asignatura con código 62951

Consúltase el contenido de la guía docente de la asignatura en el enlace:

<https://estudios.unizar.es/estudio/ver?id=699>

1.2. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

1.3. Recomendaciones para cursar la asignatura

2. Competencias y resultados de aprendizaje

2.1. Competencias

2.2. Resultados de aprendizaje

2.3. Importancia de los resultados de aprendizaje

3. Evaluación

3.1. Tipo de pruebas y su valor sobre la nota final y criterios de evaluación para cada prueba

4. Metodología, actividades de aprendizaje, programa y recursos

4.1. Presentación metodológica general

4.2. Actividades de aprendizaje

4.3. Programa

4.4. Planificación de las actividades de aprendizaje y calendario de fechas clave

4.5. Bibliografía y recursos recomendados