

## 62243 - Diseño de interacción digital

### Información del Plan Docente

**Año académico:** 2020/21

**Asignatura:** 62243 - Diseño de interacción digital

**Centro académico:** 110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura

**Titulación:** 534 - Máster Universitario en Ingeniería Informática

**Créditos:** 4.5

**Curso:** 1

**Periodo de impartición:** Segundo semestre

**Clase de asignatura:** Optativa

**Materia:** ---

### 1. Información Básica

#### 1.1. Objetivos de la asignatura

Asignatura vinculada con la asignatura con código 62950

Consúltese el contenido de la guía docente de la asignatura en el enlace:

<https://estudios.unizar.es/estudio/ver?id=699>

#### 1.2. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

#### 1.3. Recomendaciones para cursar la asignatura

### 2. Competencias y resultados de aprendizaje

#### 2.1. Competencias

#### 2.2. Resultados de aprendizaje

#### 2.3. Importancia de los resultados de aprendizaje

### 3. Evaluación

#### 3.1. Tipo de pruebas y su valor sobre la nota final y criterios de evaluación para cada prueba

### 4. Metodología, actividades de aprendizaje, programa y recursos

#### 4.1. Presentación metodológica general

#### 4.2. Actividades de aprendizaje

#### 4.3. Programa

#### 4.4. Planificación de las actividades de aprendizaje y calendario de fechas clave

#### 4.5. Bibliografía y recursos recomendados