Anexo de Fichas Técnicas



Título: *Uncharted: El tesoro de Drake.*

Título original: Uncharted: Drake's

Fortune.

Desarrolladora: Naughty Dog. **Distribuidora:** Sony Computer

Entertainment.

Directora: Amy Hennig.

Diseñador: Richard Lemarchand.

Artistas: Bob Rafei y Bruce Straley.

Programadores: Pål-Kristian Engstad,

Dan Liebgold y Travis McIntosh.

Escritores: Amy Hennig, Neil

Druckmann y Josh Scherr.

Compositor: Greg Edmonson.

Sinopsis oficial:

Una pista de 400 años en el ataúd de sir Francis Drake impulsa a Nathan Drake, cazafortunas moderno, a emprender un viaje en busca del mítico tesoro de El Dorado. La exploración se torna letal al quedar aislado en una isla del Pacífico donde lo acosan unos mercenarios. Superados en número y armas, Drake y sus acompañantes deben luchar por sobrevivir mientras descubren los secretos ocultos en la isla.

Género: Acción, aventura.

Plataforma: PlayStation 3, remasterizado para PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 7 de diciembre de 2007 (Europa)



Título: Uncharted 2: El reino de los ladrones.

Título original: Uncharted 2: Among

Thieves.

Desarrolladora: Naughty Dog.Distribuidora: Sony Computer

Entertainment.

Directores: Amy Hennig y Bruce

Straley.

Diseñadores: Richard Lemarchand y

Neil Druckmann.

Artistas: Erick Pangilinan y Robh

Puppel.

Programadores: Pål-Kristian Engstad,

Dan Liebgold y Travis McIntosh.

Escritores: Amy Hennig, Neil Druckmann y Josh Scherr.

Compositor: Greg Edmonson.

Sinopsis oficial:

De vuelta en el mundo de los ladrones, Nathan Drake se embarca en una misión para descubrir la verdad sobre la flota perdida de Marco Polo y el legendario valle de Shambhala en el Himalaya.

Nathan debe vencer a un criminal de guerra fugado y a su ejército de mercenarios en un viaje que lo lleva a extremos físicos, emocionales e intelectuales.

Género: Acción, aventura.

Plataforma: PlayStation 3, remasterizado para PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 16 de octubre de 2009 (Europa)



Título: Uncharted 3: La traición de

Drake.

Título original: *Uncharted 3: Drake's*

Deception.

Desarrolladora: Naughty Dog.

Distribuidora: Sony Computer

Entertainment.

Directores: Amy Hennig y Justin

Richmon.

Diseñadores: Richard Lemarchand y

Jacob Minkoff

Artistas: Erick Pangilinan y Robh

Puppel.

Programadores: Pål-Kristian

Engstad, Travis McIntosh y Christian Gyrling.

Escritores: Amy Hennig.

Compositor: Greg Edmonson.

Sinopsis oficial:

Nathan Drake y su mentor Victor "Sully" Sullivan se embarcan en una peligrosa travesía del desierto árabe en busca de la legendaria "Atlántida de las arenas". Cuando un terrible secreto de esta ciudad perdida ve la luz, la misión de Drake se convierte en un desesperado intento de sobrevivir que pondrá a prueba su resistencia y lo obligará a enfrentarse a sus mayores miedos.

Género: Acción, aventura.

Plataforma: PlayStation 3, remasterizado para PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 2 de noviembre de 2011 (Europa)



Título: *The Last of Us*

Desarrolladora: Naughty Dog. **Distribuidora:** Sony Computer

Entertainment.

Director: Bruce Straley

Director creativo: Neil Druckmann.

Diseñador: Jacob Minkoff.

Artistas: Erick Pangilinan y Robh

Puppel.

Programadores: Travis McIntosh y

Jason Gregory.

Escritores: Neil Druckmann.

Compositor: Gustavo Santaolalla.

Sinopsis oficial:

20 años después de que una pandemia acabara con la civilización, los humanos infectados vagan sin control y los supervivientes se matan por los escasos recursos, como la comida y las armas. Joel, un violento superviviente, es contratado para llevarse a escondidas a una chica de catorce años, Ellie, de una zona militar en cuarentena, pero lo que comienza siendo una simple tarea no tarda en transformarse en un brutal viaje por los EE. UU.

Género: Acción, aventura, survival horror.

Plataforma: PlayStation 3, remasterizado para PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 14 de junio de 2013.

Página oficial: https://www.playstation.com/es-es/games/the-last-of-us-remastered/



Título: Uncharted 4: El desenlace del ladrón

Título original: Uncharted 4: A

Thief's End.

Desarrolladora: Naughty Dog.Distribuidora: Sony Computer

Entertainment.

Directores: Bruce Straley y Neil

Druckmann.

Diseñadores: Kurt Margenau, Emilia Schatz, Anthony Newman y Richard Cambier.

Artistas: Robh Ruppel, Erick

Pangilinan y Tate Mosesian.

Programadores: Christian Gyrling,

Sandeep Shekar, Vincent Marxen, Travis McIntosh y Jason Gregory.

Escritores: Neil Druckmann y Josh Scherr.

Compositor: Henry Jackman.

Sinopsis oficial:

Tres años después de los hechos acaecidos en UNCHARTED 3: La Traición de Drake, Nathan Drake ha dejado atrás la búsqueda de tesoros. Sin embargo, el destino no tarda en llamar a su puerta cuando su Sam reaparece pidiéndole ayuda para salvar su vida, además de ofrecerle participar en una aventura ante la que Drake no puede resistirse.

Los dos parten a la caza del tesoro perdido del capitán Henry Avery y en busca de Libertalia, el utópico refugio pirata que se halla en lo más profundo de los bosques de Madagascar. UNCHARTED 4: El Desenlace del Ladrón embarca al jugador en un viaje alrededor del mundo por islas selváticas, grandes ciudades y nevados picos montañosos en busca del tesoro de Avery.

Género: Acción, aventura. **Plataforma:** PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 10 de mayo de 2016.



Título: *Uncharted: El legado perdido.*

Título original: Uncharted: Lost Legacy.

Desarrolladora: Naughty Dog. **Distribuidora:** Sony Computer

Entertainment.

Directores: Kurt Margenau y Shaun

Escayg.

Diseñador: James Cooper.

Artistas: Tate Mosesian, Andrew

Maximov y Erick Pangilinan.

Programadores: Travis McIntosh, Christian Gyrling, Jason Gregory, Sandeep

Shekar y Vincent Marxen.

Escritores: Shaun Escayg y Josh Scherr.

Compositor: Henry Jackman.

Sinopsis oficial:

Para recuperar un antiguo artefacto y evitar que caiga en manos de un despiadado caudillo, Chloe necesitará a la famosa mercenaria Nadine Ross y tendrá que viajar hasta los Ghats occidentales de la India en busca del Colmillo de Ganesh de oro. En el mayor viaje de su vida, Chloe tendrá que hacer frente a su pasado y decidir lo que está dispuesta a sacrificar para forjar un legado propio.

Género: Acción, aventura.

Plataforma: PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 23 de agosto de 2017.



Título: *The Last of Us Part II.*

Desarrolladora: Naughty Dog.

Distribuidora: Sony Computer

Entertainment.

Director: Neil Druckmann y

Anthony Newman.

Diseñador: Emilia Schatz y Richard

Cambier.

Artistas: Erick Pangilinan, John

Sweeney y Christian Nakata.

Programadores: Travis McIntosh y

Christian Gyrling.

Escritores: Neil Druckmann y

Halley Gross.

Compositores: Gustavo Santaolalla y Mac Quayle.

Sinopsis oficial:

Cinco años después de su peligroso viaje por un Estados Unidos postapocalíptico, Ellie y Joel se han asentado en Jackson, Wyoming. La vida en una próspera comunidad de supervivientes les ha permitido disfrutar de paz y estabilidad, a pesar de la amenaza constante de los infectados y de otros supervivientes más desesperados.

Sin embargo, tras un hecho violento que altera esa paz, Ellie se embarca en un viaje implacable en busca de justicia. A medida que va dando caza a los culpables uno a uno, deberá afrontar las devastadoras consecuencias, tanto físicas como emocionales, de sus acciones.

Género: Acción, aventura, survival horror.

Plataforma: PlayStation 4.

Fecha de lanzamiento: 19 de junio de 2020.

Página oficial: https://www.playstation.com/es-es/games/the-last-of-us-part-ii/