

Máster en Iniciación a la Investigación en Ciencias Veterinarias

62105 - [Módulo 0] Diseño y realización de presentaciones multimedia para la investigación

Guía docente para el curso 2011 - 2012

Curso: 1, Semestre: 1, Créditos: 4.0

Información básica

Profesores

- **José Luis Alejandro Marco** jlalejan@unizar.es
- **Ana Isabel Allueva Pinilla** allueva@unizar.es

Recomendaciones para cursar esta asignatura

Conocimientos informáticos básicos a nivel de usuario en entorno Windows

Actividades y fechas clave de la asignatura

Clases teórico-prácticas en horario a determinar por el Centro. Habitualmente se viene desarrollando en primer cuatrimestre, comenzando en noviembre.

Inicio

Resultados de aprendizaje que definen la asignatura

El estudiante, para superar esta asignatura, deberá demostrar los siguientes resultados...

1:

El alumno deberá ser capaz de:

- diseñar una presentación multimedia utilizando las herramientas de software, las técnicas, mecanismos y el lenguaje de la comunicación multimedia.
- presentar un proyecto de investigación en formato audiovisual
- exponer o comunicar las ideas y trabajos de forma oral en modo presencial y/o en la Web

Introducción

Breve presentación de la asignatura

Las plataformas multimedia son excelentes entornos para presentar y comunicar ideas y contenidos en el ámbito de la investigación científica. Existen gran variedad de formatos que permiten realizar documentos que integran diversos tipos de archivos digitales. En este curso se introduce al desarrollo de aplicaciones multimedia analizando funcionalidades, procedimientos y posibilidades desde un nivel básico a uno superior, desarrollando los siguiente módulos: Windows MovieMaker, Microsoft PowerPoint, Producer 2003, Neobook, Macromedia Director

Contexto y competencias

Sentido, contexto, relevancia y objetivos generales de la asignatura

La asignatura y sus resultados previstos responden a los siguientes planteamientos y objetivos:

El objetivo del curso es presentar las herramientas de software, las técnicas, mecanismos y el lenguaje de la comunicación multimedia para la presentación de proyectos de investigación en formato audiovisual y la comunicación de ideas y trabajos de modo presencial o en la Web

Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

El Módulo 0 de este máster es común para todos los estudiantes e incluye asignaturas que facilitan herramientas para la investigación.

Esta asignatura se caracteriza por ser instrumental y aportar conocimientos básicos para el inicio de la labor investigadora y el uso de herramientas multimedia en relación a la presentación y difusión de los resultados obtenidos en ella.

Al superar la asignatura, el estudiante será más competente para...

1:

Las competencias alcanzadas por el estudiante al superar el curso serán:

- diseñar una presentación multimedia utilizando las herramientas de software, las técnicas, mecanismos y el lenguaje de la comunicación multimedia.
- presentar un proyecto de investigación en formato audiovisual
- exponer o comunicar las ideas y trabajos de forma oral en modo presencial y/o en la Web.

Importancia de los resultados de aprendizaje que se obtienen en la asignatura:

Los resultados de aprendizaje obtenidos con esta asignatura facilitarán que el estudiante por una parte, supere también con éxito otras asignaturas en las que sea preciso exponer los resultados de la investigación y por otra, consiguen que el estudiante se desenvuelva y comunique con soltura y apoyo de medios informáticos en el ámbito profesional.

Evaluación

Actividades de evaluación

El estudiante deberá demostrar que ha alcanzado los resultados de aprendizaje previstos mediante las siguientes actividades de evaluación

1:

1. Asistencia y participación en clase (10%)

2. Informe de las prácticas (20%)

3. Trabajo final (50%)

4. Exposición del trabajo final (20%)

Opcionalmente en caso de imposibilidad de asistencia presencial a las clases o exposición del trabajo, los puntos 1 y 4 se sustituirán por un examen final de la asignatura (30%).

Actividades y recursos

Presentación metodológica general

El proceso de aprendizaje que se ha diseñado para esta asignatura se basa en lo siguiente:

El proceso de aprendizaje de esta asignatura se basa en una metodología de evaluación continuada de todas las actividades desarrolladas por el estudiante: clases presenciales con ordenador y trabajo individual final de la asignatura.

Actividades de aprendizaje programadas (Se incluye programa)

El programa que se ofrece al estudiante para ayudarle a lograr los resultados previstos comprende las siguientes actividades...

1:

Existen gran variedad de formatos que permiten realizar documentos que integren los diversos tipos de archivos digitales. En este curso se introduce al uso de aplicaciones multimedia analizando funcionalidades, procedimientos y posibilidades desde un nivel básico a uno superior. Se trabajará con presentaciones en diferentes formatos multimedia de video PowerPoint y flash.

Planificación y calendario

Calendario de sesiones presenciales y presentación de trabajos

El calendario de sesiones presenciales se termina de ajustar durante el mes de octubre, por lo cual se comunicará a los estudiantes vía e-mail en el momento en que sea definitivo

Referencias bibliográficas de la bibliografía recomendada