



Grado en Turismo 29116 - Informática aplicada al turismo

Guía docente para el curso 2011 - 2012

Curso: 2, Semestre: 1, Créditos: 6.0

Información básica

Profesores

- Javier Esteban Escaño -

Recomendaciones para cursar esta asignatura

Actividades y fechas clave de la asignatura

Inicio

Resultados de aprendizaje que definen la asignatura

El estudiante, para superar esta asignatura, deberá demostrar los siguientes resultados...

- 1:**
-Modelar un problema de Bases de Datos, trasladarlo a modelo relacional e implementarlo en el ordenador
- 2:**
-Resolver consultas según el modelo relacional de Bases de Datos
- 3:**
-Implementar una interfaz gráfica de Bases de Datos que incluya menús, consultas, informes y formularios.
- 4:**
-Saber extraer y tratar con otras herramientas los datos de algún sistema comercial
- 5:**
-Emplear una herramienta de simulación.
- 6:**
-Implantar un sitio web sencillo con manejo de datos

Introducción

Breve presentación de la asignatura

-Gestión de la Información en entornos turísticos: Diseño de Bases de Datos. Generación de consultas, formularios e informes. Importación y tratamiento de datos de otros programas de Gestión. Herramientas de simulación.

-Creación de sitios web turísticos: Conceptos básicos. Herramientas de creación de sitios web gratuitas y propietarias. La gestión de los datos desde la web

Contexto y competencias

Sentido, contexto, relevancia y objetivos generales de la asignatura

La asignatura y sus resultados previstos responden a los siguientes planteamientos y objetivos:

Alcanzar una formación informática a nivel de usuario avanzado que le permita al alumno aprovechar los recursos que la informática brinda en el ámbito turístico.

Estimular el razonamiento abstracto y deductivo con objeto de poder aplicar los conocimientos adquiridos a problemas y situaciones nuevos.

Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

Al superar la asignatura, el estudiante será más competente para...

1:

Competencias generales:

CT6. Conocer los fundamentos y las metodologías científicas adecuadas.

CT7. Convertir un problema empírico en un objeto de investigación y elaborar conclusiones

2:

Competencias específicas:

CE25. Utilizar y analizar las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) en los distintos ámbitos del sector turístico

Importancia de los resultados de aprendizaje que se obtienen en la asignatura:

Evaluación

Actividades de evaluación

El estudiante deberá demostrar que ha alcanzado los resultados de aprendizaje previstos mediante las siguientes actividades de evaluación

1:

Participación del estudiante: Se valora a partir de la asistencia y de las intervenciones y aportaciones, en particular en las clases prácticas (10%).

Prueba objetiva individual: En la prueba objetiva individual el estudiante debe demostrar su conocimiento de los diversos conceptos y técnicas, tanto en su vertiente teórica como práctica mediante la resolución de uno o varios casos utilizando el ordenador (90%).

2:

Tiempo de trabajo (en horas):

Asistencia a clases teóricas: 30 horas

Asistencia a clases prácticas: 30 horas

Asistencia a tutorías: 5

Trabajo autónomo del alumno (prácticas personales, estudio): 75

Realización de exámenes: 10 horas

Total de trabajo del estudiante: 150 (6 ECTS)

Actividades y recursos

Presentación metodológica general

El proceso de aprendizaje que se ha diseñado para esta asignatura se basa en lo siguiente:

Metodología

-Clase expositivo-participativa

-Actividades individuales y grupo

-Trabajo individual

-Exámenes

Actividades de aprendizaje programadas (Se incluye programa)

El programa que se ofrece al estudiante para ayudarle a lograr los resultados previstos comprende las siguientes actividades...

1:

Actividades Competencias relacionadas

- Exposiciones, clases, debates. Todas

- Tutoría. Todas

- Prácticas de ordenador. Todas
- Estudio. Todas
- Prueba objetiva individual. Todas

Planificación y calendario

Calendario de sesiones presenciales y presentación de trabajos

Referencias bibliográficas de la bibliografía recomendada