

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

Información del Plan Docente

Año académico	2016/17
Centro académico	110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura
Titulación	436 - Graduado en Ingeniería de Tecnologías Industriales
Créditos	6.0
Curso	1
Periodo de impartición	Semestral
Clase de asignatura	Formación básica
Módulo	---

1. Información Básica

1.1. Recomendaciones para cursar esta asignatura

El estudiante debe tener un conocimiento general previo de los contenidos propios de la materia de Dibujo Técnico de Bachillerato y en concreto de los trazados y construcciones de: triángulos, cuadriláteros, polígonos regulares, lugares geométricos, curvas técnicas, curvas cónicas, curvas cíclicas y una introducción al Sistema Diédrico..

1.2. Actividades y fechas clave de la asignatura

El calendario detallado de las diversas actividades a desarrollar se establecerá por el profesor una vez que la Universidad y el Centro hayan aprobado el calendario académico, el cual podrá ser consultado en la página web del Centro y en los tabloneros de anuncios.

2. Inicio

2.1. Resultados de aprendizaje que definen la asignatura

El estudiante, para superar esta asignatura, deberá demostrar los siguientes resultados...

1. Domina la resolución de los problemas gráficos que pueden plantearse en la Ingeniería.
2. Desarrolla destrezas y habilidades que permitan expresar con precisión, claridad y objetividad soluciones gráficas.
3. Adquiere capacidad de abstracción para poder visionar un objeto desde distintas posiciones del espacio.

2.2. Introducción

Breve presentación de la asignatura

Expresión Gráfica y Diseño Asistido por Ordenador es una asignatura obligatoria de 6 créditos ECTS, que equivalen a 150 horas totales de trabajo, correspondientes a 60 horas presenciales (clases de teoría, problemas, laboratorio de Diseño Asistido por Ordenador...) y 90 horas no presenciales (resolución de ejercicios tutelados, estudio,...).

Los contenidos fundamentales se resumen en los siguientes puntos:

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

- Normalización de Dibujo Industrial y Normalización Aplicada.
- Sistemas de Representación.
- Diseño Asistido por Ordenador (CAD).

3.Contexto y competencias

3.1.Objetivos

La asignatura y sus resultados previstos responden a los siguientes planteamientos y objetivos:

Conocimientos básicos de la profesión.

Capacidad de aprender.

Capacidad de análisis y síntesis.

Capacidad de generar ideas nuevas.

Capacidad de solucionar problemas.

Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica.

Capacidad de comunicación oral y escrita.

Responsabilidad en el trabajo.

Motivación por el trabajo.

Capacidad para trabajar de forma independiente.

Habilidades interpersonales.

Preocupación por la calidad y la mejora.

3.2.Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

La asignatura pretende capacitar a los estudiantes para el diseño y representación gráfica de figuras geométricas, piezas industriales y objetos diversos, mediante un lenguaje universal que permita su entendimiento por terceras personas y su posterior proceso de fabricación. Por otro lado, sobre esta asignatura se apoyan el resto de asignaturas con contenidos de diseño, oficina técnica y proyectos del grado.

3.3.Competencias

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

Al superar la asignatura, el estudiante será más competente para...

Usar las técnicas, habilidades y herramientas de la Ingeniería necesarias para la práctica de la misma.

Aprender de forma continuada y desarrollar estrategias de aprendizaje autónomo.

Obtener visión espacial y conocimiento de las técnicas de representación gráfica, tanto por métodos tradicionales de geometría métrica y geometría descriptiva, como mediante las aplicaciones de diseño asistido por ordenador.

3.4.Importancia de los resultados de aprendizaje

Los resultados de aprendizaje que se obtienen en la asignatura son importantes porque:

- Dominan la resolución de los problemas gráficos que pueden plantearse en la Ingeniería.
- Desarrollan destrezas y habilidades que permitan expresar con precisión, claridad, objetividad y universalidad soluciones gráficas.
- Adquieren la capacidad de abstracción para poder visionar un objeto desde distintas posiciones del espacio.
- Valoran la posibilidad del dibujo técnico como lenguaje e instrumento de investigación.

4.Evaluación

El estudiante deberá demostrar que ha alcanzado los resultados de aprendizaje previstos mediante las siguientes actividades de evaluación

Sistema de Evaluación Global

El estudiante dispondrá de dos convocatorias, en las fechas programadas por el Centro, para realizar las Pruebas de Evaluación Global. Dichas pruebas constarán de: a) Un examen global de problemas gráficos (*Representación, Sistema Diédrico y Sistema de Planos Acotados*), con un valor del 60% del total de la asignatura, y que deberán realizar todos los alumnos, b) Un ejercicio sobre Prácticas Tuteladas, con un peso del 30% sobre el total de la asignatura, que deberán realizar aquellos alumnos que quisieran subir nota, que no hubieran aprobado o no hubieran realizado las prácticas tuteladas realizadas durante el curso, y c) Un ejercicio de *Diseño Asistido por Ordenador* (CAD), con un valor del 10% del total de la asignatura, que realizarán los alumnos que quisieran subir nota, que no hubieran aprobado o no hubieran realizado las prácticas de laboratorio realizadas durante el curso. La calificación mínima en cada uno de los tres apartados deberá ser de 4,0 sobre 10; en caso contrario la calificación máxima de la asignatura será de 4'9 (suspense).

1. Examen global. En esta prueba se evaluará la parte de aplicar los conocimientos a la práctica (*Representación, Sistema Diédrico y Sistema de Planos Acotados*). Se calificará de 0 a 10, debiendo obtener el alumno una calificación mínima de 4'0. Este examen lo realizarán todos los alumnos.

En el examen global se evaluarán los resultados 1, 2 y 3 con un peso del 60%.

2. Prácticas tuteladas. Donde se evaluará, en aplicaciones técnicas, el conocimiento de *Normalización Industrial y el manejo de los Sistemas de Representación* . Se calificará de 0 a 10, debiendo obtener el alumno una calificación mínima de 4'0. El estudiante que apruebe estas prácticas durante el curso no tendrá que realizar el ejercicio correspondiente a Prácticas Tuteladas de la Prueba de Evaluación Global.

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

La valoración se realizará de manera individualizada sobre los trabajos tutelados realizados durante el curso, presentados en la fecha y hora que se haya indicado. En la representación gráfica de estas prácticas se atenderá fundamentalmente a la correcta representación de las vistas, de los cortes y de las cotas, a su adecuación a las normas UNE, a la correcta delineación del conjunto del plano y al manejo del Sistema de Representación adecuado.

En las Prácticas Tuteladas se evaluarán los resultados 1, 2 y 3 con un peso del 30%.

3. Prácticas de laboratorio. Se evaluará la parte de *Diseño Asistido por Ordenador (CAD)*. Se calificara de 0 a 10, teniendo el alumno que obtener una calificación mínima de 4'0. El estudiante que apruebe estas prácticas durante el curso no tendrá que realizar el ejercicio de CAD de la Prueba de Evaluación Global.

La calificación se otorgará basándose en los ejercicios realizados durante la asistencia a las prácticas de laboratorio, y a una prueba final que se realizará si el profesor lo estima conveniente.

En las prácticas de CAD se evaluarán los resultados 2 y 3 con un peso del 10%.

5.Actividades y recursos

5.1.Presentación metodológica general

El proceso de aprendizaje que se ha diseñado para esta asignatura se basa en lo siguiente:

El proceso de enseñanza se desarrollará en cuatro niveles principales: clases de teoría, problemas, laboratorio y prácticas tuteladas, con creciente nivel de participación del estudiante. En las clases de teoría se expondrán los contenidos de Normalización de Dibujo Industrial y Sistemas de Representación, ilustrándose cada tema con numerosos ejemplos. En las clases de problemas se desarrollarán problemas y ejercicios tipo por los estudiantes bajo la supervisión individualizada de un profesor. Las prácticas de laboratorio se desarrollarán en grupos reducidos, donde el estudiante manejará el software necesario de Diseño Asistido por Ordenador para la ejecución de los ejercicios propuestos. Las prácticas tuteladas consistirán en un trabajo individual o en grupo, de aplicación técnica, que el estudiante desarrollará con la orientación y supervisión del profesor.

5.2.Actividades de aprendizaje

El programa que se ofrece al estudiante para ayudarle a lograr los resultados previstos comprende las siguientes actividades...

Docencia tipo 1: Clases de teoría (30 horas). Clases de teoría de Normalización de Dibujo Industrial y Sistemas de Representación. Se basa en la exposición en el aula de los conceptos teóricos con el uso de pizarra y medios didácticos habituales de docencia (transparencias, presentaciones en Power Point, etc.).

Docencia tipo 2: Clases de problemas (15 horas). Clases de problemas de Normalización de Dibujo Industrial y Sistemas de Representación. Para este proceso de aprendizaje se establecerá una asistencia individualizada en el aula a las dificultades que cada estudiante encuentre en la solución de problemas y casos.

Docencia tipo 3: Prácticas de laboratorio (15 horas). Clases de prácticas de laboratorio de Diseño Asistido por Ordenador. Se basa en la explicación, planteamiento de ejercicios y atención personalizada en el uso del ordenador.

Docencia tipo 6: Trabajo práctico tutelado. Prácticas tuteladas de seguimiento de los ejercicios de aplicación técnica, que comprende el control y la asistencia de forma individualizada en los ejercicios planteados, mediante cita obligatoria en despacho. También el profesor planteará ejercicios que el alumno tendrá que resolver en el aula.

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

Docencia tipo 7: Estudio personal. Dedicación individual necesaria para consolidar un correcto proceso de aprendizaje.

Docencia tipo 8: Prueba de evaluación . Además de la función calificadora, la evaluación también es una herramienta de aprendizaje con la que el alumno testea el grado de comprensión y asimilación que ha alcanzado de la materia.

Otras actividades: Tutoría . Atención directa al estudiante, identificación de problemas de aprendizaje, orientación en la asignatura, atención a ejercicios y trabajos,...

5.3.Programa

El programa de la asignatura comprende los siguientes temas:

TEMA 1.- INTRODUCCIÓN A LA EXPRESIÓN GRÁFICA: El dibujo como lenguaje gráfico. Definición de Dibujo Técnico. La normalización. El Dibujo Asistido por Ordenador. Desarrollo del CAD.

TEMA 2.- UTILES Y EQUIPOS PARA EL DIBUJO TÉCNICO: Útiles para el dibujo manual: mesa, lápices y gomas, compases, estilógrafos, escuadra y cartabón, transportador de ángulos, regla y escalímetro, plantillas y adhesivos. Configuración básica para el CAD: la CPU, la memoria, el teclado, la pantalla, dispositivos de almacenamiento, periféricos de entrada, periféricos de salida.

TEMA 3.- NORMALIZACIÓN EN DIBUJO TÉCNICO: Formatos, escalas y tipos de línea. Rayados. Rotulación. Rótulo o cajetín. Vistas diédricas: vistas parciales, vistas locales, orden de prioridad de las líneas coincidentes, terminación de las líneas de referencia, líneas de trazos y de trazos y puntos, otros convenios, vistas de piezas simétricas, vistas interrumpidas, representación de elementos repetitivos, detalles, transgresiones. Cortes y secciones: diferencia, rayados, planos de corte, elementos que no se rayan en corte longitudinal, medios cortes, secciones abatidas, cortes locales, secciones sucesivas. Acotación: principios generales, elementos de la acotación, ejecución de la acotación, indicaciones especiales.

TEMA 4.- SISTEMA DE PLANOS ACOTADOS: Introducción a los Sistemas de Representación. Representación de los elementos geométricos: punto, recta y plano. Situación de puntos y rectas en un plano. Intersección de planos y de rectas con sus casos particulares. Resolución de cubiertas de edificios: definición de términos, estudio de modelos de plantas de edificios. Paralelismo de rectas y planos. Distancia entre puntos. Representación de terrenos: curvas de nivel, trazado de líneas de pendiente constante, perfiles del terreno, explanaciones, trazado de carreteras.

TEMA 5.- SISTEMA DIÉDRICO: Introducción. Representación y alfabeto del punto. Representación y alfabeto de la recta. Representación y alfabeto del plano. Intersección de rectas y planos con sus casos particulares. Paralelismo. Perpendicularidad: teoremas y casos prácticos. Cambios de plano, proyecciones favorables de una recta, posición favorable de un plano, aplicaciones a vistas parciales simples y dobles. Giros, colocación de los elementos en posiciones favorables. Abatimiento de los elementos de un plano. Distancias, casos de mínima distancia entre dos rectas que se cruzan. Medida de ángulos.

TEMA 6.- SUPERFICIES: Definición y generación de las superficies: representación y principales características. Intersección de superficies: prismáticas, prisma y pirámide, radiadas, superficies de revolución. Desarrollo de superficies: prisma, cilindro, pirámide, cono. Codos y bifurcaciones de tuberías. Adaptadores.

TEMA 7.- DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR: Introducción y funcionamiento general del paquete. Pantalla principal. Entrada de órdenes. Teclas de función. Gestión de ficheros. Entorno del programa. Ayudas al dibujo. Sistemas

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

de coordenadas. Zoom. Órdenes de edición. Trabajo con capas. Texto y sobreado. Acotación. Bloques: creación e inserción. Bloques con atributos, extracción de la información. Espacio modelo espacio papel. Salida por plotter. Introducción al diseño en 3D.

5.4. Planificación y calendario

Calendario de sesiones presenciales y presentación de trabajos

Las clases magistrales y de problemas y las sesiones de prácticas en el laboratorio se imparten según horario establecido por el Centro y es publicado con anterioridad a la fecha de comienzo del curso en la página Web del Centro y en los tabloneros de anuncios.

Cada profesor informará de su horario de atención de tutoría.

El resto de actividades se planificará en función del número de alumnos y se dará a conocer con la suficiente antelación.

A modo de orientación, se establece el siguiente calendario para el desarrollo de la asignatura:

Normalización y Dibujo Industrial (4 primeras semanas).

- Introducción a la Expresión Gráfica.
- La normalización y el Diseño Asistido por Ordenador.
- Útiles y equipos para el dibujo.
- Formatos, escalas, tipos de líneas y escritura.
- Vistas Diédricas. Representación de roscas y engranajes.
- Cortes y secciones.
- Acotación.

Sistema Diédrico (4 semanas).

- Representación del Punto, la Recta y el Plano.
- Intersección de rectas y planos.
- Paralelismo.
- Perpendicularidad.

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

- Cambio de Planos de Proyección.
- Vistas Parciales Simples y Dobles.
- Giros.
- Abatimiento de los elementos de un plano.
- Medida de distancias.
- Medida de ángulos.

Superficies (4 semanas).

- Contorno aparente y representación de superficies.
- Definición y generación de superficies.
- Secciones planas e intersección con recta.
- Intersección de superficies.
- Desarrollo de superficies.
- Aplicaciones: Codos y Adaptadores.

Sistema de Planos Acotados (3 semanas).

- Representación del Punto, la Recta y el Plano.
- Situación de rectas en un plano.
- Hallar el plano de pendiente dada que pasa por una recta.
- Intersección de rectas y planos.
- Resolución de cubiertas de edificios.
- Representación de terrenos: Curvas de nivel, trazado de líneas de pendiente constante, perfiles, explanaciones, trazado de carreteras.

30003 - Expresión gráfica y diseño asistido por ordenador

CLASES PRÁCTICAS .

- 1.- Explicación de comandos del paquete de CAD.
- 2.- Realización, guiados por el profesor, de una pieza en 2D.
- 3.- Realización individual de piezas en 2D de complejidad media y elevada.
- 4.- Realización individual de una pieza en 2D a partir de un modelo tridimensional.
- 5.-Utilización de librerías de símbolos con bloques y atributos.
- 6.- Realización, guiados por el profesor, de una pieza en 3D.

El reparto de esfuerzo según las actividades planteadas es:

- Clases magistrales (30 h).
- Clases de problemas (15 h).
- Prácticas de laboratorio (15 h).
- Trabajos Tutelados (20 h).
- Exámenes, evaluación y estudio personal (70 h).

Bibliografía y Materiales.
Bibliografía, Materiales y Recursos.

- **Apuntes de la asignatura.** Disponibles desde el ADD de Unizar.
- **Enunciados de Problemas y Trabajos a realizar.** Disponibles desde el ADD de Unizar.
- **Libros de referencia:** ver bibliografía a través de enlaces web

5.5.Bibliografía y recursos recomendados

La bibliografía de la asignatura se podrá consultar a través de este enlace
<http://biblioteca.unizar.es/como-encontrar/bibliografia-recomendada>