

## 25873 - Diseño de mecanismos

### Información del Plan Docente

|                               |                                                                            |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| <b>Año académico</b>          | 2018/19                                                                    |
| <b>Asignatura</b>             | 25873 - Diseño de mecanismos                                               |
| <b>Centro académico</b>       | 110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura                                 |
| <b>Titulación</b>             | 558 - Graduado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto |
| <b>Créditos</b>               | 6.0                                                                        |
| <b>Curso</b>                  | 2                                                                          |
| <b>Periodo de impartición</b> | Primer Semestre                                                            |
| <b>Clase de asignatura</b>    | Obligatoria                                                                |
| <b>Módulo</b>                 | ---                                                                        |

### 1. Información Básica

#### 1.1. Objetivos de la asignatura

1.
  - 1.- Formar al alumno en los principios básicos del diseño de Mecanismos para que el alumno sea capaz de analizar y comprender el funcionamiento de cualquier mecanismo
  - 2.- Definir las especificaciones y requerimientos básicos que debe cumplir dicho sistema mecánico que forme parte de un producto y obtener un diseño del mismo en base a esas especificaciones.
  - 3.- Conocer diferentes procedimientos y métodos, siendo capaz de comparar los mismos, evaluando la mayor idoneidad de unos u otros frente a problemas específicos de diferentes sistemas mecánicos.
  - 4.- Conocer los criterios básicos del diseño mecánico aplicables al diseño y desarrollo de producto
  - 5.- Conocer los diferentes elementos mecánicos y su funcionalidad para tener criterio a la hora de seleccionarlos para el diseño de un mecanismo.
  - 6.- También desarrollará habilidades de trabajo en equipo, búsqueda de información y manejo de bibliografía, redacción de documento..., habilidades no exclusivas de la asignatura

#### 1.2. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

La asignatura está precedida en su impartición por la asignatura de Física I en que se imparten los principios básicos de la mecánica. En esta asignatura se afianzan los mismos y se amplían para poderlos aplicar al diseño de productos que contengan un mecanismo que deba cumplir una determinada función.

#### 1.3. Recomendaciones para cursar la asignatura

## 25873 - Diseño de mecanismos

Para poder cursar esta asignatura con el máximo aprovechamiento, es importante que se haya cursado la asignaturas de Física I y preferiblemente también Matemáticas I y II.

Es también interesante que el alumno tenga capacidad de observación y de análisis, así como habilidad para la comprensión y resolución de problemas técnicos. Es interesante que posea aptitudes personales de iniciativa y capacidad de trabajo en equipo.

El trabajo constante durante la impartición de la asignatura es fundamental para el aprovechamiento de la misma.

## 2.Competencias y resultados de aprendizaje

### 2.1.Competencias

#### 1: Competencias Genéricas

CG01 - Adquirir conocimientos básicos de la actividad profesional del diseño industrial, para combinar los conocimientos generalistas y los especializados con los que generar propuestas innovadoras y competitivas.

CG03 - Capacidad para concebir y desarrollar proyectos de diseño, en los aspectos relativos al carácter de productos y servicios, su relación con el mercado, los entornos de uso y el usuario, y atendiendo a su fabricación, selección de materiales y procesos más adecuados en cada caso considerando facetas relevantes como la calidad y mejora de producto.

CG05 - Capacidad de obtener, gestionar, analizar y sintetizar información procedente de diversas fuentes para el desarrollo de proyectos de diseño y desarrollo de producto. Utilizar esta documentación para obtener conclusiones orientadas a resolver problemas y tomar decisiones con iniciativa, creatividad y razonamiento crítico generando nuevos conceptos de producto, nuevas ideas y soluciones.

CG06 - Capacidad de generar la documentación necesaria para la adecuada transmisión de las ideas por medio de representaciones gráficas, informes y documentos técnicos, modelos y prototipos, presentaciones verbales u otros en castellano y otros idiomas.

CG07 - Capacidad para usar y dominar las técnicas, habilidades, herramientas informáticas, las tecnologías de la información y comunicación y herramientas propias de la Ingeniería de diseño necesarias para la práctica de la misma.

CG08 - Capacidad para aprender de forma continuada y desarrollar estrategias de aprendizaje autónomo, y de trabajar en grupos multidisciplinares, con motivación y responsabilidad por el trabajo para alcanzar metas.

CB1 - Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

CB2 - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

## 25873 - Diseño de mecanismos

CB3 - Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

CB4 - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado

CB5 - Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía

### 2: Competencias Específicas

CE09 - Conocimiento de los principios de teoría de máquinas y mecanismos.

### **2.2.Resultados de aprendizaje**

1. Sabe calcular la velocidad y aceleración de cualquier punto de un mecanismo bidimensional y las fuerzas que actúan sobre él o sus distintas partes.
2. Sabe dibujar diagramas de sólido libre tanto en estática como en dinámica bidimensional, incluyendo posibles fuerzas de rozamiento.
3. Sabe calcular la fuerza mínima con la que se produciría el movimiento de un sistema y determinar qué tipo de movimiento se produciría.
4. Es capaz de esquematizar un mecanismo de un producto y la conectividad entre componentes
5. Conoce diferentes tipos de mecanismos y su idoneidad de aplicación según el tipo de producto al que va destinado.
6. Conoce los métodos de síntesis de mecanismos y diseña un mecanismo para unas condiciones dadas
7. Es capaz de validar un diseño realizado utilizando criterios cinemáticos.
8. Es capaz de comprender la cinemática y dinámica del mecanismo de un producto usando y comparando métodos energéticos y newtonianos.
9. Aprende programas de simulación numérica aptos para la síntesis y el análisis de mecanismos planos

### **2.3.Importancia de los resultados de aprendizaje**

Los resultados del aprendizaje de esta asignatura son importantes para que, en el futuro, el estudiante desempeñe de manera satisfactoria su actividad profesional en el ámbito de la Ingeniería de Diseño y Desarrollo de Producto.

El diseño y análisis de Elementos Mecánicos y Mecanismos que forman parte de un producto constituye un pilar fundamental en el que se apoya la actividad cotidiana e industrial del hombre. Como consecuencia de ello, el alumno obtendrá la formación necesaria que le permita conocer, comprender, analizar y diseñar los diferentes mecanismos básicos existentes en productos pertenecientes tanto al mundo cotidiano como al entorno industrial.

## **3.Evaluación**

### **3.1.Tipo de pruebas y su valor sobre la nota final y criterios de evaluación para cada prueba**

Se realizará una prueba de evaluación en cada una de las dos convocatorias de las que dispone la asignatura. Dicha prueba de evaluación constará de los siguientes instrumentos:

- Trabajo práctico dirigido, englobado dentro del trabajo de módulo, a realizar en grupo consistente en el diseño y análisis de un mecanismo que englobe conocimientos desarrollados a lo largo de la asignatura. (30 % de la nota final).
- Prueba objetiva escrita individual compuesta por uno o varios ejercicios. (60% de la nota final).
- Cuestionario de las sesiones prácticas. (10% de la nota final).

## 25873 - Diseño de mecanismos

Para superar la asignatura será necesario obtener una nota mínima de 5 sobre 10 en cada uno de los instrumentos de evaluación, de forma independiente.

Cada uno de los resultados de aprendizaje se encuentra evaluado de la siguiente forma:

- El primer resultado de aprendizaje "Es capaz de esquematizar un mecanismo de un producto y la conectividad entre componentes" se evalúa mediante el guión de prácticas de la primera práctica así como en los primeros apartados del trabajo práctico y en la prueba objetiva escrita individual.
- El segundo resultado de aprendizaje "Sabe calcular la velocidad y aceleración de cualquier punto de un mecanismo bidimensional y las fuerzas que actúan sobre él o sus distintas partes" se evalúa en la prueba objetiva escrita individual.
- El tercer resultado de aprendizaje "Sabe dibujar diagramas de sólido libre tanto en estática como en dinámica bidimensional, incluyendo posibles fuerzas de rozamiento" se evalúa en la prueba objetiva escrita individual.
- El cuarto resultado de aprendizaje "Es capaz de comprender la cinemática y la dinámica un producto usando y comparando métodos energéticos y newtonianos" se evalúa en la segunda parte del trabajo práctico, y en la prueba objetiva escrita individual.
- El quinto resultado de aprendizaje "Sabe calcular la fuerza mínima con la que se produciría el movimiento de un sistema y determinar qué tipo de movimiento se produciría" se evalúa en la prueba objetiva escrita individual.
- El sexto resultado de aprendizaje "Conoce diferentes tipos de mecanismos y su idoneidad de aplicación según el tipo de producto al que va destinado" se evalúa en la primera parte del trabajo práctico.
- El séptimo resultado de aprendizaje "Aprende programas de simulación numérica aptos para la síntesis y el análisis de mecanismos planos" se evalúa en el examen.
- El octavo resultado de aprendizaje "Es capaz de validar un diseño realizado utilizando criterios cinemáticos" se evalúa en el trabajo práctico y en la prueba objetiva escrita individual.
- El noveno resultado de aprendizaje "Conoce los métodos de síntesis de mecanismos y diseña un mecanismo para unas condiciones dadas" se evalúa con el trabajo práctico.

### 4. Metodología, actividades de aprendizaje, programa y recursos

#### 4.1. Presentación metodológica general

El proceso de aprendizaje que se ha diseñado para esta asignatura se basa en clases magistrales, resolución de problemas (casos), sesiones prácticas y trabajos tutelados siendo creciente el nivel de participación del estudiante.

- En las clases de teoría se van a ir desarrollando los conceptos básicos que conforman la asignatura y resolviendo algunos ejemplos modelo que ayuden a clarificar dichos conceptos.

- Las clases de problemas y la resolución de casos son el complemento eficaz de las clases magistrales, ya que permiten verificar la comprensión de la materia y a su vez contribuyen a desarrollar en el alumno un punto de vista más ingenieril.

- Las sesiones prácticas se trabajan con diferentes mecanismos en grupos reducidos de dos o tres personas. Se trabajarán diversos conceptos, profundizando en aquellos desarrollados en las clases teóricas o conociendo y comprendiendo aquellos nuevos que no han sido expuestos en las mismas. El carácter práctico y participativo de los alumnos es fundamental en el desarrollo de las mismas, fomentando la iniciativa de los alumnos y el trabajo en grupo. Se pretende fomentar un aprendizaje práctico, por lo que se aconseja la asistencia a las sesiones prácticas. Sesiones donde se trabajará con mecanismos físicos que permiten comprender y afianzar los conceptos explicados en las clases magistrales, y otros temas, que por su interés, se desarrollarán en estas sesiones. Se analizarán diferentes aplicaciones reales del mundo industrial y cotidiano que permiten verificar la bondad y la aplicación de diferentes mecanismos estudiados en el curso. El alumno dispondrá de un guión de la práctica y deberá realizar las actividades indicadas por el profesor en cada una de las sesiones.

## 25873 - Diseño de mecanismos

- Los trabajos tutelados complementarán todo lo anterior. El alumno desarrollará un trabajo de diseño y/o análisis de un sistema mecánico que será tutelado por el profesorado a lo largo de su realización.

Además, el profesorado estará a disposición del alumno en las horas de tutoría para poder resolver las dudas que sobre la materia vayan surgiendo en el desarrollo del curso.

### 4.2.Actividades de aprendizaje

El programa que se ofrece al estudiante para ayudarle a lograr los resultados previstos comprende las siguientes actividades:

1: Clases magistrales T1 (30 h) M1 donde se impartirá la teoría de los distintos temas que se han propuesto.

2: Clases de resolución de problemas T1 (15 h), M1, M4, M5.

3: Prácticas de laboratorio T3 (15 h) M8, M9, donde el alumno afianzará los contenidos desarrollados en las clases magistrales.

3: Trabajos tutelados T6 (50 h no presenciales en grupo) M10, M12, M13. Se propondrán varias actividades que serán tuteladas por los profesores.

4: Estudio individual (36 h no presenciales) M14, M15. Se recomienda al alumno que realice el estudio individual de forma continuada a lo largo del semestre.

5: Examen (4 h) M11.

La duración de las actividades es orientativa y depende del calendario final de cada cuatrimestre.

### 4.3.Programa

Una breve descripción del contenido teórico a desarrollar es el siguiente:

1. Conceptos básicos de mecanismos
2. Mecanismos de transmisión por poleas
3. Mecanismos de transmisión por engranajes
4. Mecanismos de transmisión por tornillos de potencia
5. Mecanismos de barras articuladas
6. Mecanismos de levas
7. Análisis dinámico de mecanismos por métodos newtonianos
8. Análisis dinámico de mecanismos por métodos energéticos
9. Criterios mecánicos de diseño
10. Sistemas de unión por engarces

### 4.4.Planificación de las actividades de aprendizaje y calendario de fechas clave

El calendario de las clases magistrales y de problemas, así como las sesiones prácticas impartidas en el laboratorio tendrán el horario establecido por el Centro, que podrá consultarse en la página web del mismo. En cuanto al resto de actividades, se planificarán en a lo largo del curso y se informará de las mismas con la suficiente antelación. Cada

profesor informará de sus horarios de tutoría.

Toda la información relevante se comunicará al alumnado en el momento de la presentación de la asignatura o con la suficiente antelación. La relación de fechas y actividades concretas, así como todo tipo de información y documentación sobre la asignatura, se publicará en el Anillo Digital Docente (para el acceso a esta web, el estudiante deberá estar matriculado en la asignatura) y en los medios que determinen los profesores el día de la presentación de la asignatura.

La página web del centro reflejara, por otra parte, la siguiente información:

- El calendario académico (periodos de clases y periodos no lectivos, fechas de exámenes, etc.)
- Horarios de clases (magistrales, prácticas, ...) así como aulas y seminarios para su impartición.
- Calendarios de exámenes de las convocatorias oficiales de la asignatura

#### **4.5. Bibliografía y recursos recomendados**